

# Proyecto 6 - Pilla al topo



¡Juego entretenido para todas las edades! ¡Juega al whac-a-mole o pilla al topo con scracth y siguiendo los pasos de esta actividad para construir el juego con tu Croc&Play!

Descárgate las plantillas que encontrarás aquí para recortar y dar forma a tu juego.

**NIVEL DE DIFICULTAD:** Principiante.

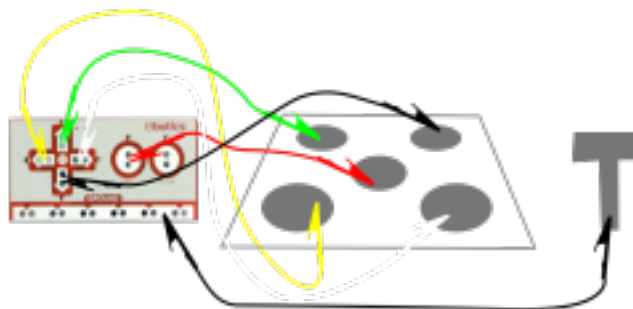
**DURACIÓN DEL EJERCICIO:** 45 min.

**MATERIALES:**

- Kit Croc&Play
- Papel y carton
- Cola blanca
- Papel de aluminio
- Ordenador

## CONSTRUCCIÓN:

1. Descarga la plantilla, pégala sobre cartón. Agujerea la hoja y el cartón en el centro de los 5 círculos
2. Corta un trozo de papel de aluminio, cógelo del centro y aplana el resto, luego recórtalo con forma redondeada. Repite la operación para crear 4 piezas más de aluminio
3. Pega los discos de papel de aluminio en cada círculo de modo que sobresalga el pliegue ligeramente por la parte inferior
4. Utilizando los cables cocodrilos conecta el papel de aluminio de cada agujero por la parte inferior a la placa Croc&Play:
  - Aluminio agujero arriba izquierda a *flecha arriba* de la placa Croc&Play
  - Aluminio agujero abajo izquierda a *flecha izquierda* de la placa Croc&Play
  - Aluminio agujero central a *SPACE* de la placa Croc&Play
  - Aluminio agujero arriba derecha a *flecha abajo* de la placa Croc&Play
  - Aluminio agujero abajo derecha a *flecha derecha* de la placa



Croc&Play

5. Recorta el martillo de cartón, envuelve la parte superior con papel de aluminio y añade una tira hasta la parte inferior del mango. Puedes incluso arrugarlo para que quede mas "gordo"
7. Conecta un cable cocodrilo al aluminio del martillo y a *GROUND* en la

placa Croc&Play

8. Conecta la placa Croc&Play al ordenador

Visualiza el video de nuestro montaje:

## **PROGRAMACIÓN**

Aprieta a la bandera verde de la imagen inferior, toca con el martillo cualquier hoyo para iniciar el programa, y ¡a jugar!

Programa realizado con Scratch, puedes ver como esta hecho o seguir jugando desde su web Abre el juego de “whac-a-mole” en Scratch

## **RESULTADO FINAL:**

Muestra del juego acabado y funcionando!